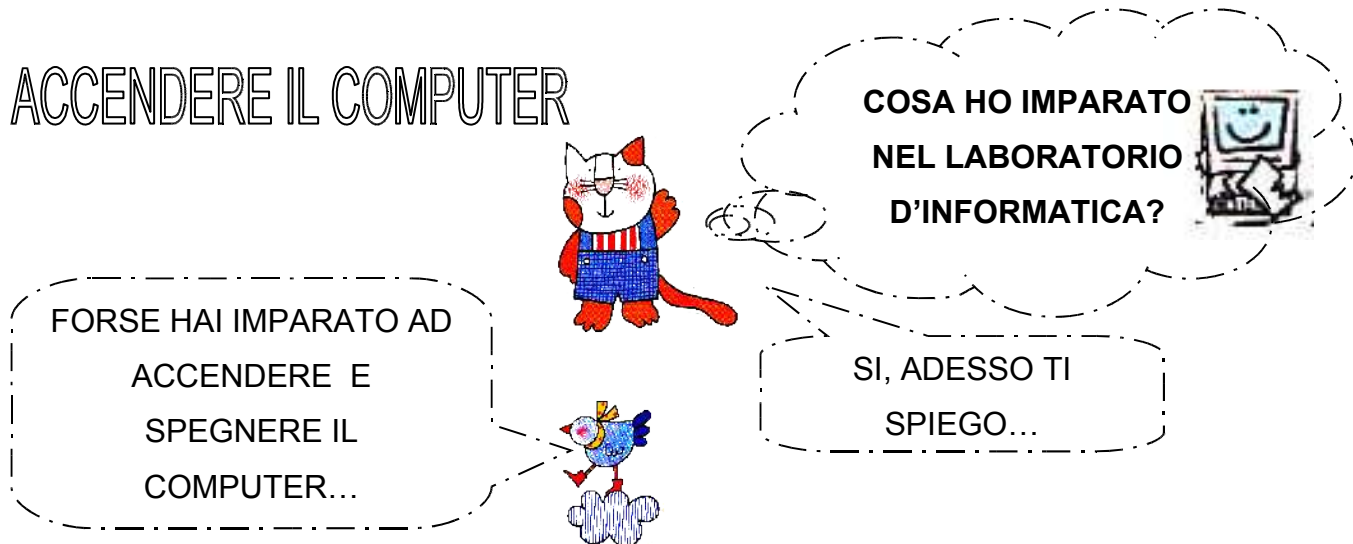
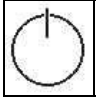
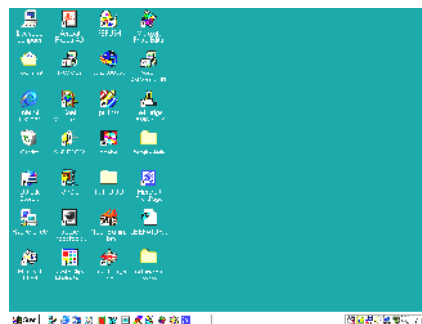
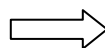


ACCENDERE IL COMPUTER



QUANDO SI DEVE ACCENDERE IL COMPUTER BISOGNA CERCARE SULL'ELABORATORE IL **PULSANTINO** INDICATO DALLA SCRITTA "**POWER**" E DAL SIMBOLO ...  SUCCESSIVAMENTE SI DEVE PREMERE UN PULSANTINO SIMILE SUL MONITOR QUALORA ESSO NON SIA STATO LASCIATO GIÀ ACCESO.

SI DEVE ATTENDERE QUALCHE MINUTO PERCHÉ IL SISTEMA POSSA AVVIARSI, QUINDI TI APPARIRÀ IL **DESKTOP**, CIOÈ LA SCRIVANIA DI LAVORO...



SU QUESTA SCRIVANIA CI SONO LE **ICONE**, CIOÈ LE IMMAGINI CHE RAPPRESENTANO PROGRAMMI, SISTEMA, INSOMMA TUTTO CIÒ CHE IL **PC** POSSIEDE OFFRENDO TI QUINDI LA POSSIBILITÀ (CON UN DOPPIO CLIC) DI ENTRARE IN OGNUNA DI ESSE.

SE L'ICONA DEL PROGRAMMA CHE VUOI APRIRE NON C'È SUL DESKTOP, DEVI IMPUGNARE IL **MOUSE**, POSIZIONARLO SUL TASTO **START** O **AVVIO** CHE TROVERAI IN BASSO A SINISTRA SULLA **BARRA DELLE APPLICAZIONI**.



CLICCA IL PULSANTE SINISTRO DEL MOUSE E TI APPARIRÀ IL **MENU** DI AVVIO, CHE È UNO DEI PIÙ IMPORTANTI, PERCHÉ TI MOSTRA LE APPLICAZIONI CHE POSSONO ESSERE AVVIATE, L'ELENCO DEI DOCUMENTI APERTI RECENTEMENTE, DI PERMETTE DI TROVARE I FILES, DI LEGGERE LA GUIDA E DI **CHIUDERE LA SESSIONE DI LAVORO**, CIOÈ DI CHIUDERE IL COMPUTER,

MOUSE E TASTIERA



UN'ALTRA OPERAZIONE CHE VA FATTA CON LA MASSIMA ATTENZIONE SE NON SI VUOL COMPROMETTERE TUTTA L'APPARECCHIATURA.

LA TASTIERA

OLTRE ALLA ZONA ALFANUMERICA CHE CI PERMETTE DI SCRIVERE NELLA TASTIERA ESISTE UNA ZONA FUNZIONALE CHE VA



E UNA ZONA DI CONTROLLO CHE PREVEDE I SEGUENTI TASTI:





TASTO CONTROLLO DA SOLO NON SERVE A NULLA, SI UTILIZZA COMBINATO CON ALTRI TASTI



-TASTO SHIFT SE SI TIENE PREMUTO MENTRE SI DIGITA UNA LETTERA LA FA DIVENTARE MAIUSCOLA
-CONSENTE DI SCRIVERE I SIMBOLI IN ALTO NEI TASTI MULTIPLI



-TASTO INSERT SERVE AD INSERIRE UNO O PIU' CARATTERI TRA PIU' PAROLE NELLA POSIZIONE DEL CURSORE



-TASTO CANCELLA ELIMINA IL PRIMO CARATTERE A DESTRA DEL CURSORE
-ELIMINA IL TESTO SELEZIONATO



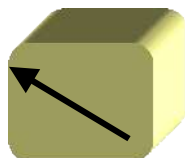
-TASTO PAG SU PERMETTE DI ANDARE AVANTI ALLA PAGINA SUCCESSIVA



-TASTO PAG GIU' PERMETTE DI ANDARE INDIETRO ALLA PAGINA PRECEDENTE



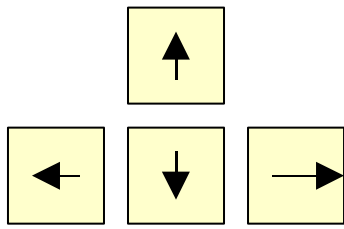
-TASTO FINE CONSENTE DI POSIZIONARE IL CURSORE ALLA FINE DI UNA LISTA



-TASTO FRECCIA OBLIQUA CONSENTE DI



-TASTO SHIFT SE SI TIENE PREMUTO MENTRE SI DIGITA UNA LETTERA LA FA DIVENTARE MAIUSCOLA
-CONSENTE DI SCRIVERE I SIMBOLI IN ALTO NEI TASTI MULTIPLI



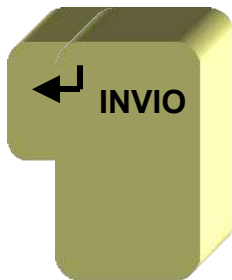
FRECCHE DIREZIONALI FANNO SPOSTARE IL CURSORE IN ALTO, IN BASSO, A DESTRA, A SINISTRA



TASTO PAUSA SERVE AD ARRESTARE TEMPORANEAMENTE UNA SEQUENZA



TASTO STAMPA CONSENTE LA STAMPA DI CIO' CHE E' PRESENTE IN UNA PAGINA VIDEO



TASTO INVIO E' IL TASTO PIU' IMPORTANTE, PERCHE' CONFERMA TUTTE LE NOSTRE SCELTE E I NOSTRI COMANDI INVIANDOLI AL COMPUTER



TASTO CAPS LOCK, UNA VOLTA DIGITATO, ACCENDE UNA SPIA LUMINOSA IN ALTO A DESTRA DELLA TASTIERA E SCRIVE TUTTE LE LETTERE IN MAIUSCOLO. DIGITANDO DI NUOVO SI ANNULLA



BARRA SPAZIATRICE DIGITANDOLA DA' SPAZIO TRA LETTERA E LETTERA E TRA PAROLA E PAROLA

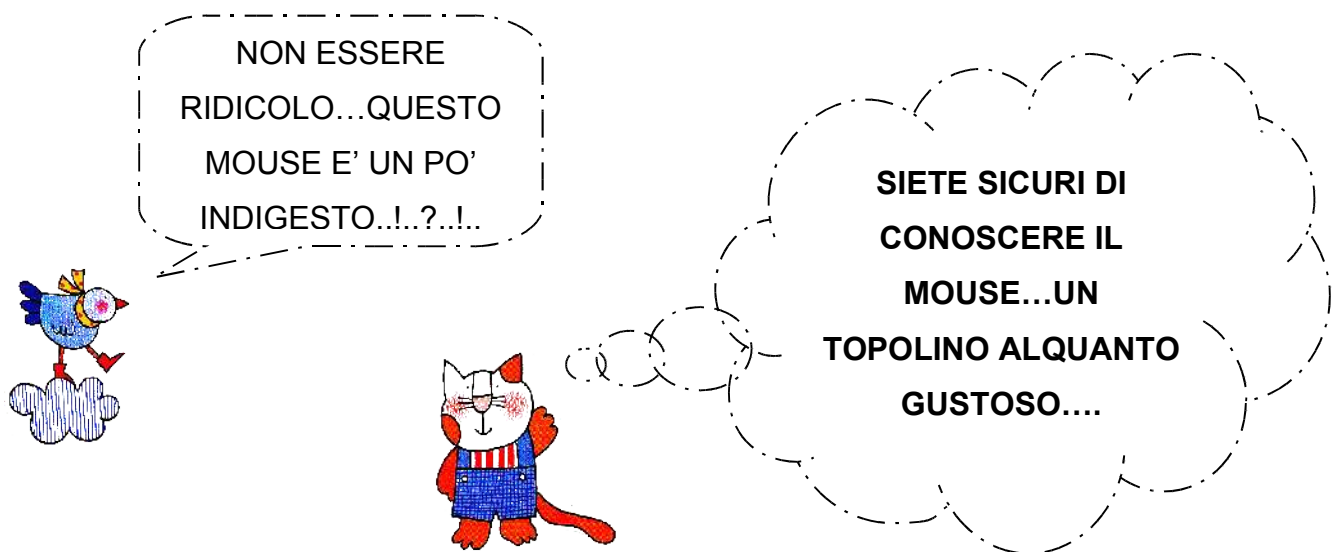


TASTO ALTERNATE DA SOLO NON SERVE A NULLA, MA ACCOPPIATO CON ALTRI TASTI ABILITA ALTRE FUNZIONI



TASTO ALTERNATE GRAPHICS SERVE A RAPPRESENTARE I SIMBOLI CHE NEI TASTI MULTIPLI SONO IN BASSO A DESTRA (@ [#])

IL MOUSE





IL **MOUSE**, CHE SIGNIFICA TOPO, E' UN ALTRO MEZZO PER COMUNICARE CON IL COMPUTER OLTRE CHE CON LA TASTIERA.

ATTRAVERSO IL **PUNTATORE**, CHE DI SOLITO E' UNA FRECCETTA CHE APPARE SULLO SCHERMO, CONSENTE DI SVOLGEE MOLTE AZIONI: E' COME SE LA MANO INDICASSE DIRETTAMENTE UN PUNTO SULLO SCHERMO.

IL **MOUSE** PUO' AVERE DUE O TRE TASTI, DEI QUALI IL PRINCIPALE E' QUELLO A SINISTRA; PER FARLO FUNZIONARE BASTA IMPUGNARLO, FARLO MUOVERE SUL PIANO DI LAVORO E **CLICCARE** CON L'INDICE.

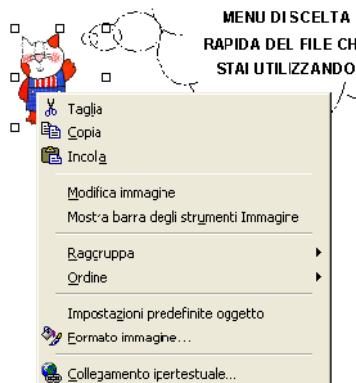
IL MOUSE IN AZIONE....

PUNTARE		POSIZIONARE IL PUNTATORE, MUOVENDO IL MOUSE SENZA PREMERE
FARE CLICK		PREMERE E RILASCIARE IL PULSANTE SINISTRO DEL MOUSE
FARE DOPPIO CLICK		PREMERE E RILASCIARE IL PULSANTE SINISTRO DEL MOUSE DUE VOLTE IN RAPIDA SUCCESSIONE
TRASCINARE		PUNTARE UN OGGETTO, FARE CLICK E, TENENDO PREMUTO IL PULSANTE, MUOVERE IL MOUSE: L'OGGETTO PUNTATO VERRA' TRASCINATO

A COSA SERVE IL PULSANTE DESTRO? MERAVIGLIOSO!!! CIAO ALLA PROSSIMA UNITA'



SI UTILIZZA PER RAGGIUNGERE VELOCEMENTE IL MENU DI SCELTA RAPIDA DEL FILE CHE STAI UTILIZZANDO...



SE CLICCHI COL DESTRO SU DI ME CHE SONO UN'IMMAGINE, APPARE QUESTO