

PAGINA DEMO



PRIMARIA PROGRAMMA COMPLETO >>>
 Programma di Matematica Primaria classe Prima. Ogni ipermedia interattivo è composto da animazioni, audio e video. È formato dalla lezione, lo spazio per il training e la verifica. Per le modalità di utilizzo, il funzionamento e le caratteristiche consulta le informazioni presenti in ogni scheda. Scegli l'argomento.

GUIDE: CONSULTA PRIMA DI INIZIARE



Se utilizzi devices fissi come PC, Mac, notebook, non hai bisogno di scaricare l'App. Se invece vuoi navigare con un Tablet, un cellulare e altri devices mobili, è consigliabile scaricare l'App. Scegli qui sotto il tuo Sistema Operativo: Android o iOS.

Con Tablet e Smartphone, Sistema Operativo Android



Con iPad e iPhone, Sistema Operativo iOS



SCEGLI LA CLASSE

PRIMA | SECONDA | TERZA | QUARTA | QUINTA |

<< TORNA A DID@STORE

PREREQUISITI SPAZIO-TEMPO



I NUMERI DA 0 A 10



GLI INSIEMI



I NUMERI DA 0 A 20



ADDIZIONI DA 0 A 10



ADDIZIONI DA 0 A 20



SOTTRAZIONI DA 0 A 10



SOTTRAZIONI DA 0 A 20



PROBLEMI DA 0 A 10 e DA 0-20



SCEGLI LA CLASSE

PRIMA | SECONDA | TERZA | QUARTA | QUINTA |

<< TORNA A DID@STORE

PAGINA DEMO



Programma di Matematica Primaria classe Prima. Ogni Ipimedia interattivo è composto da animazioni, audio e video. E' formato dalla lezione, lo spazio per il training e la verifica. Per le modalità di utilizzo, il funzionamento e le caratteristiche consulta le informazioni presenti in ogni scheda. Scegli l'argomento.

GUIDE: CONSULTA PRIMA DI INIZIARE

COME INSTALLARE	GUIDA AGLI ESERCIZI	GUIDA ALLA VERIFICA	AVVIARE UN'APP

Se utilizzi devices fissi come PC, Mac, notebook, non hai bisogno di scaricare l'App. Se invece vuoi navigare con un Tablet, un cellulare e altri devices mobili, è consigliabile scaricare l'App. Scegli qui sotto il tuo Sistema Operativo: Android o iOS.

Con Tablet e Smartphone, Sistema Operativo Android

Con iPad e iPhone, Sistema Operativo iOS



Vai a classe 2^ - parte 2 >>

CAMBIA CLASSE

PRIMA | SECONDA | TERZA | QUARTA | QUINTA |
<< TORNA A DID@STORE

LOGICA: I BLOCCHI LOGICI

FIGURE E GRANDEZZE	SPESORE - COLORE	TABULAZIONE	VERIFICA

MINICOMPUTER PAPPY

MINICOMPUTER2	VERIFICA	TAKE A NAP	TAKE A NAP

I NUMERI DA 0 A 100

CON I REGOLI	CON L'ABACO	SCHIERAMENTI	TAKE A NAP
CON I BAM	SULLA LINEA	VERIFICA	

IL CENTINAIO

CON I REGOLI	COMPORRE IL 100	SCOMPORRE IL 100	VERIFICA
CON LA LINEA			

COMPORRE - SCOMPORRE

DECINE - UNITA'	VERIFICA	TAKE A NAP	TAKE A NAP

LETTERE - CIFRE

CIFRE - LETTERE	VERIFICA	TAKE A NAP	TAKE A NAP

MAGGIORE - MINORE

MAGGIORE MINORE	VERIFICA	TAKE A NAP	TAKE A NAP

NUMERI ORDINALI

NUMERI ORDINALI	VERIFICA	TAKE A NAP	TAKE A NAP

ADDIZIONI DA 0 A 100

CON I REGOLI	IN COLONNA SENZA CAMBIO	IN COLONNA CON IL CAMBIO	TAKE A NAP
CON L'ABACO	VERIFICA SENZA CAMBIO	VERIFICA CON CAMBIO	

SOTTRAZIONI DA 0 A 100

CON I REGOLI	SENZA CAMBIO	CON CAMBIO	TAKE A NAP
CON LA LINEA	VERIFICA SENZA CAMBIO	VERIFICA CON CAMBIO	

sei in classe 2^ >> parte 1 > | vai alla parte 2 >>

SCEGLI LA CLASSE

PRIMA | SECONDA | TERZA | QUARTA | QUINTA |
TORNA A DID@STORE >>

PAGINA DEMO



Programma di Matematica Primaria classe Prima. Ogni ipermedia interattivo è composto da animazioni, audio e video. E' formato dalla lezione, lo spazio per il training e la verifica. Per le modalità di utilizzo, il funzionamento e le caratteristiche consulta le informazioni presenti in ogni scheda. Scegli l'argomento.

GUIDE: CONSULTA PRIMA DI INIZIARE

COME INSTALLARE

GUIDA AGLI ESERCIZI

GUIDA ALLA VERIFICA

AVVIARE UN'APP

Se utilizzi devices fissi come PC, Mac, notebook, non hai bisogno di scaricare l'App. Se invece vuoi navigare con un Tablet, un cellulare e altri devices mobili, è consigliabile scaricare l'App. Scegli qui sotto il tuo Sistema Operativo: Android o iOS.

Con Tablet e Smartphone, Sistema Operativo Android

Con iPad e iPhone, Sistema Operativo iOS



<< Torna a classe 2^ - parte 1

CAMBIA CLASSE

PRIMA | SECONDA | TERZA | QUARTA | QUINTA |

<< TORNA A DID@STORE

MOLTIPLICAZIONI DA 0 A 20

SULLA LINEA

CON I RETICOLI

VERIFICA

MOLTIPLICAZIONI DA 0 A 100

CON I RETICOLI

VERIFICA SENZA CAMBIO

VERIFICA CON IL CAMBIO

IN COLONNA SENZA CAMBIO

CON IL CAMBIO

LE TABELLINE

TABELLINA DELL'1

TABELLINA DEL 6

VERIFICA DEL 2

VERIFICA DEL 7

TABELLINA DEL 2

TABELLINA DEL 7

VERIFICA DEL 3

VERIFICA DELL'8

TABELLINA DEL 3

TABELLINA DELL'8

VERIFICA DEL 4

VERIFICA DEL 9

TABELLINA DEL 4

TABELLINA DEL 9

VERIFICA DEL 5

VERIFICA DEL 10

TABELLINA DEL 5

TABELLINA DEL 10

VERIFICA DEL 6

NUMERAZIONI DA 0 A 100

NUMERAZIONI

NUMERAZIONI

DIVISIONI DA 0 A 20

LA DIVISIONE

DIVISIONI IN COLONNA

VERIFICA 1

VERIFICA COLONNA

IL DOPIO E LA META'

LA META'-PARI DISPARI

VERIFICA

PROBLEMI

PROBLEMI DA 20 A 100

PROBLEMI DA 0 A 20

PROBLEMI DA 20 A 100

Verifica +- 20 100

Verifica x: 0 20

Verifica x: 0 100

GEOMETRIA: LE LINEE

LA LINEA

VERIFICA

GEOMETRIA: FIGURE

ANGOLI E LATI

TANGRAM

VERIFICA FINALE

GEOMETRIA: LA SIMMETRIA

LA SIMMETRIA

VERIFICA FINALE

GEOMETRIA: MISURE

COSA SONO?

VERIFICA

L'EURO

MONETE E BANCONOTE

PROBLEMI

VERIFICA

CLASSE SECONDA

sei in primaria > classe 2^ > parte 2 // torna a Classe 2^ / parte 1

SCEGLI LA CLASSE

PRIMA | SECONDA | TERZA | QUARTA | QUINTA |

<< TORNA A DID@STORE

PAGINA DEMO



PRIMARIA PROGRAMMA COMPLETO >>

Programma di Matematica Primaria classe Prima. Ogni Ipmedia interattivo è composto da animazioni, audio e video. E' formato dalla lezione, lo spazio per il training e la verifica. Per le modalità di utilizzo, il funzionamento e le caratteristiche consulta le informazioni presenti in ogni scheda. Scegli l'argomento.

GUIDE: CONSULTA PRIMA DI INIZIARE

COME INSTALLARE	GUIDA AGLI ESERCIZI	GUIDA ALLA VERIFICA	AVVIARE UN'APP

Se utilizzi devices fissi come PC, Mac, notebook, non hai bisogno di scaricare l'App. Se invece vuoi navigare con un Tablet, un cellulare e altri devices mobili, è consigliabile scaricare l'App. Scegli qui sotto il tuo Sistema Operativo: Android o iOS.

Con Tablet e Smartphone, Sistema Operativo Android

Con iPad e iPhone, Sistema Operativo iOS



SCEGLI LA CLASSE

PRIMA | SECONDA | TERZA | QUARTA | QUINTA

sei in primaria? classe3 > parte1 // vai a Classe3 > parte2 |

LOGICA: I BLOCCHI LOGICI

CARATTERISTICHE	CARATTERISTICHE	VERIFICA	
GIOCHI	TABULAZIONE	TABULAZIONE 2	

MINICOMPUTER PAPPY

CHE NUMERO?	COMPONI	VERIFICA	

I NUMERI DA 100 A 1000

CON L'ABACO	CON I BAM	COMPONI IL MIGLIAIO	VERIFICA
		COMPONI IL 1000	VERIFICA
VERIFICA ABACO	CON LA LINEA	SCOMPONI IL MIGLIAIO	
		SCOMPONI IL 1000	

IL CENTAIO

CON I REGOLI	COMPORRE IL 100	VERIFICA	
CON LA LINEA	SCOMPORRE IL 100		

MAGGIORE MINORE - PRECEDENTE SUCCESSIVO

DA 100 A 1000	DA 100 A 1000	VERIFICA	
MAGGIORE-MINORE	PRECEDENTE-SUCCESSIVO	VERIFICA	

NUMERI - LETTERE

Da 100 a 1000	VERIFICA		
CIFRE LETTERE	VERIFICA		

NUMERI ORDINALI

NUMERI ORDINALI	VERIFICA		
NUMERI ORDINALI	VERIFICA		

ADDIZIONI DA 0 A 1000

CON L'ABACO	SENZA CAMBIO	CON IL CAMBIO	
CON I BAM	VERIFICA SENZA CAMBIO	VERIFICA CON IL CAMBIO	

PROPRIETA' DELL'ADDIZIONE

COMMUTATIVA	ASSOCIATIVA	DISSOCIATIVA	VERIFICA
COMMUTATIVA	ASSOCIATIVA	DISSOCIATIVA	VERIFICA

SOTTRAZIONI DA 0 A 1000

CON I BAM	VERIFICA SENZA CAMBIO	VERIFICA CON CAMBIO	
SENZA CAMBIO	CON CAMBIO		

PROPRIETA' DELLA SOTTRAZIONE

INVARIANTIVA	VERIFICA		
INVARIANTIVA	VERIFICA		

SCEGLI LA CLASSE

PRIMA | SECONDA | TERZA | QUARTA | QUINTA

sei in primaria? classe3 > parte1 // vai a Classe3 > parte2 |

TORNA A DID@STORE >>

PRIMARIA > Matematica > Classe 3 > 2^ parte



PRIMARIA PROGRAMMA COMPLETO >>
 Programma di Matematica Primaria classe Prima. Ogni Ipmedia interattivo è composto da animazioni, audio e video. E' formato dalla lezione, lo spazio per il training e la verifica. Per le modalità di utilizzo, il funzionamento e le caratteristiche consulta le informazioni presenti in ogni scheda. Scegli l'argomento.

GUIDE: CONSULTA PRIMA DI INIZIARE

COME INSTALLARE	GUIDA AGLI ESERCIZI	GUIDA ALLA VERIFICA	AVVIARE UN'APP

Se utilizzi devices fissi come PC, Mac, notebook, non hai bisogno di scaricare l'App. Se invece vuoi navigare con un Tablet, un cellulare e altri devices mobili, è consigliabile scaricare l'App. Scegli qui sotto il tuo Sistema Operativo: Android o iOS.

Con Tablet e Smartphone, Sistema Operativo Android	Con iPad e iPhone, Sistema Operativo iOS

SCEGLI LA CLASSE
 PRIMA | SECONDA | TERZA | QUARTA | QUINTA
 sei in primaria > classe3 > parte2 // vai a Classe3 > parte1 |

MOLTIPLICAZIONI 1000

CON I BAM	VERIFICA SENZA CAMBIO	VERIFICA CON CAMBIO	
SENZA CAMBIO	CON CAMBIO		

PROPRIETA' DELLA MOLTIPLICAZIONE

COMMUTATIVA	ASSOCIATIVA	DISSOCIATIVA	DISTRIBUTIVA

DIVISIONI 1000

SENZA RESTO	VERIFICA SENZA RESTO	CON RESTO	VERIFICA CON RESTO

PROPRIETA' DELLA DIVISIONE

INVARIANTIVA	DISTRIBUTIVA	VERIFICA	

LE PROVE DELLE OPERAZIONI

ADDIZIONE	SOTTRAZIONE	DIVISIONE	MOLTIPLICAZIONE

LE FRAZIONI

INTRODUZIONE	FRAZIONI 2	VERIFICA	

PROBLEMI

PROBLEMI + -	PROBLEMI X :	VERIFICA	

MISURE

INTRODUZIONE	LUNGHEZZA 1	LUNGHEZZA 2	VERIFICA

GEOMETRIA

INTRODUZIONE	LINEA RETTA	ANGOLI	VERIFICA 2
POLIGONI 1	POLIGONI 2	VERIFICA 1	

in progress...



SCEGLI LA CLASSE
 PRIMA | SECONDA | TERZA | QUARTA | QUINTA
 sei in primaria > classe3 > parte2 // vai a Classe3 > parte1 |

TORNA A DID@STORE >>
 VISUALIZZA LA DEMO >>